

CYCLE 1



ATELIERS NATURE

Encadrés par un animateur, les élèves sont assis dans l'un de nos espaces pédagogiques.

- . Nos sens à la loupe
- . À la découverte du vivant
- . Croque-moi si tu peux



30 à 45 min

85 € par classe



VISITES JEUX

En semi-autonomie, les élèves suivent un support de jeu avec vos accompagnateurs, puis retrouvent notre animateur pédagogique pour le bilan.

- . Aux sons de la forêt



2 h

64 € par classe



VISITE GUIDÉE

Accompagnés par l'un de nos animateurs pédagogiques, les élèves découvrent les espèces présentes à Ecozonía. Muni de matériel pédagogique, l'animateur s'adapte au niveau des élèves. Les animaux n'auront plus de secrets pour eux!

Cette visite évoque tous les animaux du parc mais peut être adaptée et focalisée sur une thématique en particulier si vous le souhaitez.



1 h 30

129 € par classe

Informations et réservations sur pedagogie@ecozenia.fr

ATELIERS NATURE

CYCLE 1

Objectifs en lien avec les programmes scolaires :

Découverte des sens et identification des organes sensoriels - Développement moteur, sensoriel, émotionnel et relationnel - Observation et comparaison des modes de vie - Découverte des milieux de vie et adaptation des espèces - Approche des notions de croissance, locomotion, régime alimentaire et communication - Notions de régime alimentaire et chaîne de prédation.

NOS SENS À LA LOUPE



45 min

En début d'atelier, les 5 sens sont présentés et les enfants doivent les identifier correctement. Plusieurs jeux ludiques et pédagogiques amèneront les élèves à découvrir leurs sens et à les comparer avec ceux des animaux.

À LA DÉCOUVERTE DU VIVANT



45 min

Guidés par un animateur, les enfants apprennent à identifier et décrire ce qui les entoure. Petit à petit, ils distinguent ce qui appartient au vivant ou non. Répartis en petits groupes, les enfants doivent ensuite classer différents éléments proposés dans la catégorie correspondante.

CROQUE-MOI SI TU PEUX !



45 min

Les enfants revoient les différentes catégories d'aliments et découvrent la notion de régime alimentaire. Ils apprennent à observer la bouche, les dents ou le bec des animaux. Autant d'indices qui les aideront à comprendre comment vivent les prédateurs.

VISITE JEUX

Objectifs en lien avec les programmes scolaires:

Découverte des sens et du monde du vivant - Développement moteur, sensoriel, émotionnel et relationnel - Description et comparaison des perceptions élémentaires - Observation et comparaison des modes de vie - Découverte des milieux et de l'adaptation des espèces - Echanger et réfléchir avec les autres - Communiquer avec des adultes et des enfants.

AUX SONS DE LA FORÊT



2 h

Chaque nuit, un animal réveille tous les autres. Par petits groupes et munis d'un livret de jeu, les élèves partent à l'aventure pour retrouver le mystérieux perturbateur !

CYCLE 2



ATELIERS NATURE

Encadrés par un animateur, les élèves sont assis dans l'un de nos espaces pédagogiques.

- . A la découverte du vivant (classification)
- . Croque-moi si tu peux
- . Crier au loup !
- . Félines en danger



45 min à 1h

85 € par classe



VISITES JEUX

En semi-autonomie, les élèves suivent un support de jeu avec vos accompagnateurs, puis retrouvent notre animateur pédagogique pour le bilan.

- . Attaque à la ferme
- . Un appétit de prédateur



2h

64 € par classe



VISITE GUIDÉE

Accompagnés par l'un de nos animateurs pédagogiques, les élèves découvrent les espèces présentes à Ecozonias. Muni de matériel pédagogique, l'animateur s'adapte au niveau des élèves. Les animaux n'auront plus de secrets pour eux!

Cette visite évoque tous les animaux du parc mais peut être adaptée et focalisée sur une thématique en particulier si vous le souhaitez.



1h30 à 2h

129 € par classe

Informations et réservations sur pedagogie@ecozonias.fr

ATELIERS NATURE

CYCLE 2

Objectifs en lien avec les programmes scolaires :

Découverte des sens et identification des organes sensoriels - Développement moteur, sensoriel, émotionnel et relationnel - Observation et comparaison des modes de vie - Découverte des milieux de vie et adaptation des espèces - Approche des notions de croissance, locomotion, régime alimentaire et communication - Notions de régime alimentaire et chaîne de prédation.

A LA DÉCOUVERTE DU VIVANT



1 h

Guidés par un animateur, les enfants apprennent à reconnaître les différentes catégories d'animaux. Ils découvrent les points communs et l'idée de classification. L'arbre phylogénétique est évoqué pour arriver jusqu'au grand groupe des carnivores.

CROQUE-MOI SI TU PEUX



50 min

Les enfants revoient les différentes catégories d'aliments et découvrent les différents régimes alimentaires. Ils apprennent à observer la bouche, les dents ou le bec des animaux. Autant d'indices qui les aideront à comprendre comment vivent les prédateurs.

CRIER AU LOUP !



50 min

Après avoir fait le point sur ce qu'ils savent du loup à travers les contes et légendes, les enfants sont amenés à en savoir plus sur ce prédateur mystérieux. A l'aide d'un jeu vrai/faux ils découvrent les différentes caractéristiques du loup, finalement plus si impressionnant!

FÉLINS EN DANGER



1 h

Les enfants apprennent à identifier quelques espèces de félins, du plus grand au plus petit, du plus discret au plus impressionnant. Ils découvrent ensuite quelles sont les causes de disparition de ces animaux puis se mettent dans la peau de défenseurs de la nature pour trouver des solutions et tenter de les sauver.

VISITE JEUX

Objectifs en lien avec les programmes scolaires:

Découverte des sens et du monde du vivant - Développement moteur, sensoriel, émotionnel et relationnel - Description et comparaison des perceptions élémentaires - Observation et comparaison des modes de vie - Echanger et réfléchir avec les autres - Communiquer avec des adultes et des enfants.

UN APPETIT DE PRÉDATEUR



2 h

Scène de crime dans la vallée de l'Agly! Des restes de lapins ont été retrouvés par une soigneuse ce matin. Les enfants mènent l'enquête en petits groupes et éliminent petit à petit les prédateurs suspects en suivant les indices.

ATTAQUE À LA FERME



2 h

«Un animal a été aperçu entrain de rôder autour d'une ferme. Qui est-il? Que cherche-t-il?» Munis de leur livret d'enquêteur, les enfants vont d'enclos en enclos à la recherche d'indices. Ils découvrent que quelque soit le pays, un prédateur est souvent mal perçu à tort ou à raison par les populations locales.

CYCLE 3 ET COLLÈGES



ATELIERS NATURE

Encadrés par un animateur, les élèves sont assis dans l'un de nos espaces pédagogiques.

- . Félines en danger
- . L'évolution des carnivores
- . Les prédateurs et leur écosystème


 1h
85 € par classe



VISITES JEUX

En semi-autonomie, les élèves suivent un support de jeu avec vos accompagnateurs, puis retrouvent notre animateur pédagogique pour le bilan.

- . Le secret du Primorié
- . Sur les traces de Darwin


 1h30 à 2h
64 € par classe



VISITE GUIDÉE

Accompagnés par l'un de nos animateurs pédagogiques, les élèves découvrent les espèces présentes à Ecozonia. Muni de matériel pédagogique, l'animateur s'adapte au niveau des élèves. Les animaux n'auront plus de secrets pour eux!

Cette visite évoque tous les animaux du parc mais peut être adaptée et focalisée sur une thématique en particulier si vous le souhaitez.

 1h30 à 2h
129 € par classe

Informations et réservations sur pedagogie@ecozonia.fr

ATELIERS NATURE

CYCLE 3

Objectifs en lien avec les programmes scolaires :

Développement moteur, sensoriel, émotionnel et relationnel - Observation et comparaison des modes de vie - Découverte des milieux de vie et adaptation des espèces - Notions de régime alimentaire et chaîne de prédation. - Acquérir un sens de l'observation - Notion d'ancêtre commun, arbre phylogénétique - Utilisation d'une clé de détermination.

FÉLINS EN DANGER



1 h

Les élèves apprennent à identifier quelques espèces de félins, du plus grand au plus petit, du plus discret au plus impressionnant. Ils découvrent ensuite quelles sont les causes de disparition de ces animaux puis se mettent dans la peau de défenseurs de la nature pour trouver des solutions et tenter de les sauver.

L'ÉVOLUTION DES CARNIVORES



1 h

Les élèves s'exercent à la classification du vivant. Depuis les prédateurs d'hier jusqu'à aujourd'hui, les espèces ont évolué et se sont adaptées. Or, certaines caractéristiques perdurent... Grâce à une clé de détermination, les élèves apprennent à classer les prédateurs dans un arbre phylogénétique.

LES PRÉDATEURS ET LEUR ECOSYSTÈME



1 h

Positionné devant un enclos, l'animateur explique au groupe le rôle primordial que jouent les prédateurs dans leur environnement. Il aborde avec eux les notions de territoire, d'interaction et de prédation ainsi que les bénéfices qu'ils apportent à l'homme. Qu'arriverait-il si le loup disparaissait par exemple ?

VISITE JEUX

Objectifs en lien avec les programmes scolaires:

Découverte des sens et du monde du vivant - Développement émotionnel et relationnel - Description et comparaison des perceptions élémentaires - Observation et comparaison des modes de vie - Echanger et réfléchir avec les autres - Communiquer avec des adultes et d'autres élèves.

LE SECRET DU PRIMORIÉ



2 h

Embarquez dans le transsibérien pour un véritable voyage à travers l'extrême Orient Russe. A la recherche d'indices tout au long du parcours, il vous faudra découvrir le rôle d'une organisation très importante dans le Kraï du Primorié.

SUR LES TRACES DE DARWIN



2 h

Sur le sentier du kraï de Primorié les équipes munies de clés de détermination se lancent à la conquête des prédateurs et se confrontent aux mystères de leur histoire évolutive. Hypothèses, questionnements et investigations comme au temps de Darwin, les enfants acquièrent une démarche scientifique et comprennent mieux le cycle de vie des carnivores : une véritable initiation à la classification.